

Diseño Web y UX (6h)

Objetivos

Conocer los fundamentos a la hora de tomar decisiones de diseño dentro de un marco en el que se establece aquello que es buen diseño y aquello que puede llevar a confundir al usuario. Estos principios permitirán utilizar un lenguaje y una estrategia correcta para conseguir que el usuario final tenga una buena experiencia.

Duración: 6 horas online con una duración de 1 mes en plataforma

Contenidos

UNIDAD	CONTENIDOS
Diseño Web y UX	<ol style="list-style-type: none">1. Introducción2. Experiencia de usuario3. Primeros pasos4. Principios en UX5. Prototipado/wireframing6. ¿cómo medir un diseño UX? Testeo7. Aplicación. Fase UI8. Profundiza9. Conclusiones